



Association Cognaçaise d'Etudes et de Recherches Sous-marines
53 rue d'Angoulême – Les Récollets 16100 COGNAC
Agréée Jeunesse et Sports n°16S252 / Affiliée FFESSM n°02160074

Plongées à Hendaye du 27 et 28 avril 2024

Hébergement

Nous vous proposons un hébergement en mobil-home de 4 à 6 personnes (2 ou 3 pièces). Inscrivez-vous au plus tôt. Les repas sont à la discrétion de chacun, et à organiser avec vos colocataires. Le coût de l'hébergement reviendra à chacun environ à 50 euros pour deux nuits par personne. Nous organisons, pour ceux qui le souhaitent, un repas en commun le samedi soir. Il vous est évidemment possible d'organiser votre propre hébergement.

Rendez vous : à partir de 17h le 26 avril au camping VAT ABAYA 14 chemin Ascoubé Fagady à Hendaye.

Matériel : Vous devez emmener tout le matériel de plongée (Palmes, chaussons, combinaison, ceinture de plomb, plomb, masque, tuba, stab, bloc et détendeur). L'ACERS peut évidemment vous prêter le matériel ... voir la fiche d'inscription

Documents : Vous devez emmener :

- . Certificat médical de moins d'un an
- . Licence FFESSM 2024
- . Certification de niveau (carte CMAS ou passeport ou diplôme) sauf pour les débutants

Les plongées :

- . A partir de l'Hippocampe, RDV 8h30 et 14h (parking Tribord à Hendaye) pour un départ bateau une demi-heure plus tard.
- . Chaque plongée vous coûtera environ 30 euros

Contact : Eric au 06 08 01 41 75 – Corinne L 06 72 07 02 99

Inscription Sortie HENDAYE du 27 et 28 avril 2024

M./Mme/Melle Niveau Plongée

S'inscrit pour les plongées (cochez les plongées souhaitées)

Samedi matin Samedi soir Dimanche matin Dimanche soir

Souhaite un hébergement (Vendredi et Samedi soir) Ne souhaite pas d'hébergement
Nombre de personnes à héberger :

Règle la somme de 80 euros pour la réservation (à l'ordre de l'ACERS)

Je souhaite emprunter les matériels suivants :

Bloc Détendeur Plombs Stab

Toutes les plongées inscrites sont dues

Fiche à retourner avant le 28 mars accompagnée de votre règlement rédigé à l'ordre de l'ACERS